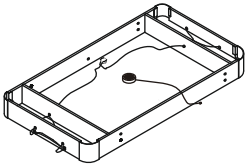
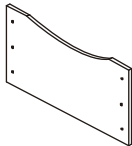
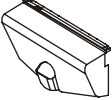
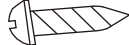
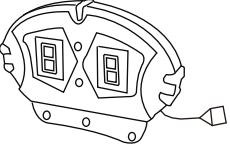
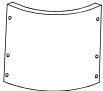
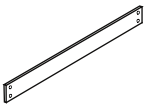
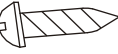


ТАБЛИЦА ДЕТАЛЕЙ G16601

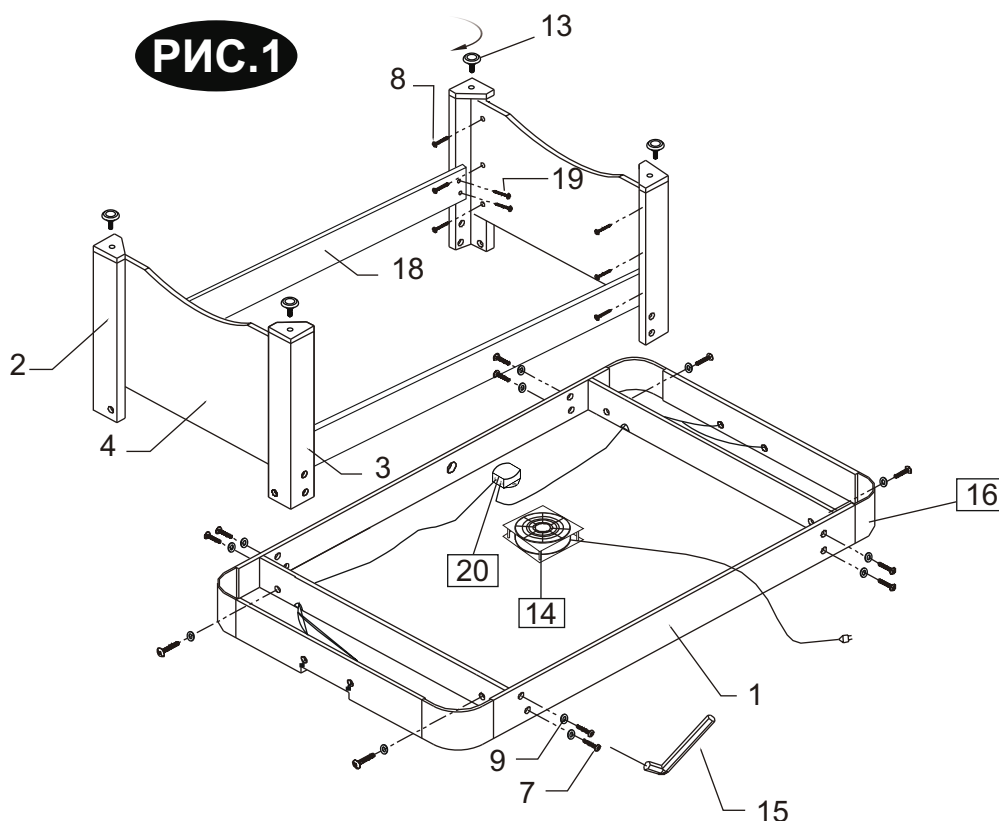
#1  ОСНОВНАЯ РАМА 1 штука	#2  ПРАВАЯ НОЖКА 2 штуки	#3  ЛЕВАЯ НОЖКА 2 штуки	#4  ТОРЦЕВАЯ ПАНЕЛЬ 2 штуки
#5  ИГРОВОЕ ПОЛЕ 1 штука	#6  ВОРОТА 2 штуки	#7  БОЛТ С ШЕСТИГРАННОЙ ГОЛОВКОЙ 5/16" 12 штук	#8  ВИНТ 4x12 19 штук
#9  ШАЙБА 5/16" 12 штук	#10  ЭЛЕКТРОННЫЙ СЧЕТЧИК 1 штука	#11  ШАЙБА 2 штуки	#12  БИТА 2 штуки
#13  РЕГУЛЯТОР ВЫСОТЫ НОЖКИ 4 штуки	#14 Предустановка  ДВИГАТЕЛЬ 1 штука	#15  ШЕСТИГРАННЫЙ КЛЮЧ 1 штука	#16 Предустановка  УГОЛОК 4 штуки
#17  ВОЙЛОЧНАЯ ПОДКЛЕЙКА 2 штуки	#18  БОКОВАЯ ПАНЕЛЬ ДЛЯ НОЖЕК 2 штуки	#19  ВИНТ 4x15 8 штук	#20 Предустановка  СОЕДИНИТЕЛЬНАЯ КОРОБКА 1 штука

ВНИМАНИЕ:

- 1) Для эксплуатации требуется 3 батарейки AAA (Не входят в комплект).
- 2) Не используйте старые батарейки одновременно с новыми.
- 3) Не используйте одновременно алкалиновые, стандартные (угольно-цинковые) и перезаряжаемые (никель-кадмиевые) батарейки.

ИНСТРУКЦИЯ ПО СБОРКЕ

1. Осуществляйте сборку Стола для аэрохоккея на чистой и ровной поверхности. Сборка стола осуществляется вниз столешницей. После завершения сборки стол переворачивается. Игровой стол достаточно тяжелый, поэтому переворачивать его рекомендуется, по крайней мере, вдвоем.
2. Выньте все детали из упаковки и сверьте их с перечнем деталей и приведенным ниже чертежом. Удостоверьтесь, что все детали есть в наличии. Аккуратно разрежьте или надорвите упаковку по углам, чтобы использовать ее в качестве поверхности для сборки.
3. Положите Основную раму (#1) лицевой стороной вниз на чистой и ровной поверхности.
4. Прикрепите Правую ножку (#2) и Левую ножку (#3) к Основной раме (#1) при помощи трех Болтов (#7) и трех Шайб (#9) для каждой детали. **См. РИС. 1.**
5. Прикрепите Торцевую панель для ножек (#4) к Правой ножке (#2) илевой ножке (#3) при помощи шести Винтов (#8) для каждой детали. **См. РИС. 1.**
6. Прикрепите Боковую панель для ножек (#18) к Правой ножке (#2) илевой ножке (#3) при помощи четырех Винтов (#19) для каждой детали. **См. РИС. 1.**
7. Вкрутите Регуляторы высоты ножек (#13) в отверстия Ножек. **См. РИС. 1.**



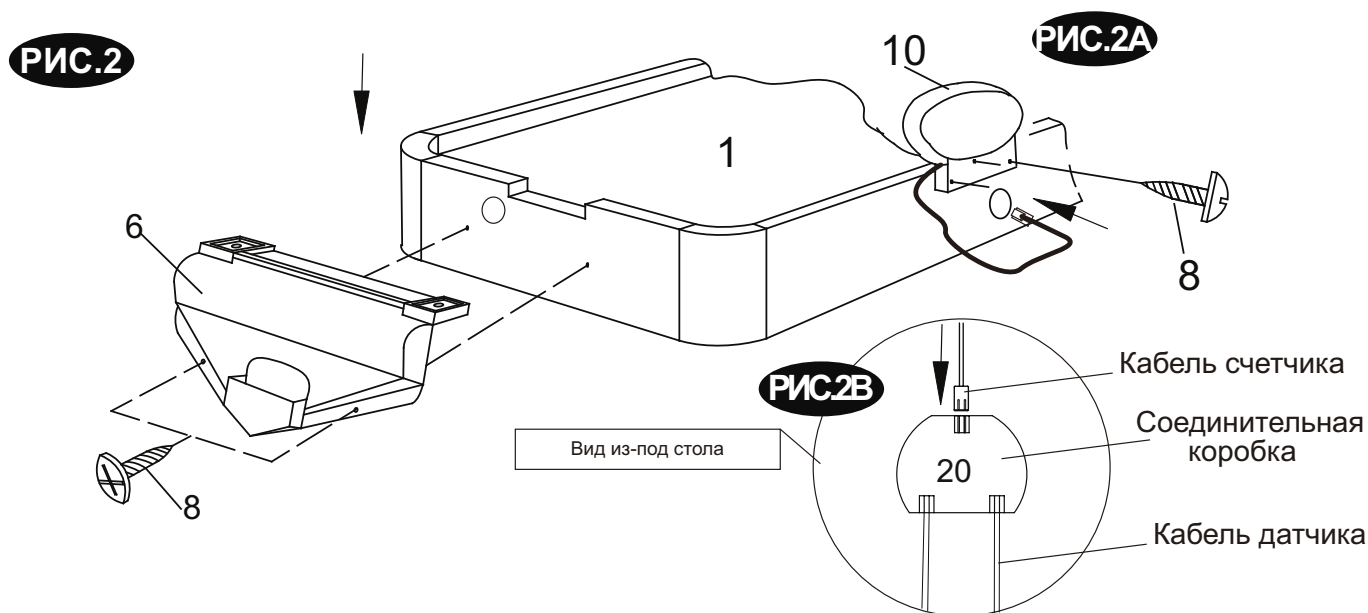
8. Переверните стол и установите его на ножки в месте, где он будет использоваться. Стол необходимо переворачивать вдвоем. Вернитесь к предыдущим этапам и удостоверьтесь, что все соединения прочно затянуты.

ВНИМАНИЕ: Стол должны переворачивать двое взрослых.

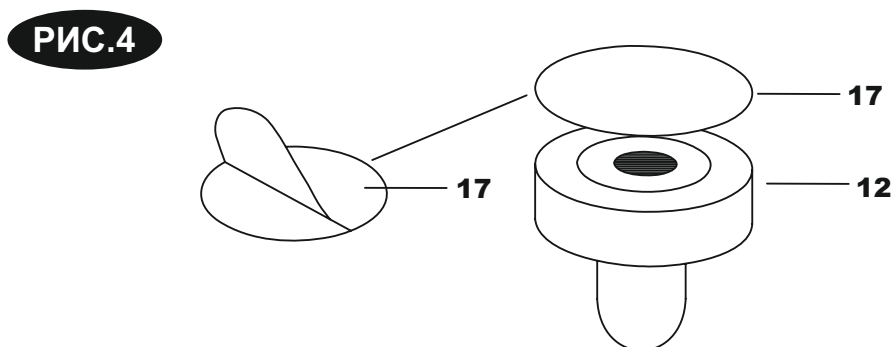
1. Поднимите стол.
2. Переверните его.
3. Установите его одновременно на все четыре ножки.



9. Прикрепите Ворота (#6) к Торцевой панели при помощи двух Винтов (#8) для каждой детали.
10. Установите Электронный счетчик на Боковую панель при помощи трех Винтов (#8).
Винты вставляются в предварительно просверленные отверстия. **См. РИС. 2А.**
11. Протяните кабель Электронного счетчика (#10) через отверстие Боковой панели к Соединительной коробке (#20) и затем вставьте разъем кабеля Электронного счетчика в разъем на Соединительной коробке (#20). **См. РИС. 2В.**



12. Отклейте бумагу с Войлочных подклеек (#17) и приклейте их на нижнюю поверхность Бит (#12).



ТЕПЕРЬ ВСЕ ГОТОВО К ИГРЕ!

ЭКСПЛУАТАЦИЯ ЭЛЕКТРОННОГО СЧЕТЧИКА

1. Снимите крышку с отсека для батареек и установите 3 батарейки AAA (батарейки не входят в комплект). В начале игры счетчик показывает «0» в секциях «ХОЗЯЕВА/ГОСТИ».

Удостоверьтесь, что вы правильно установили батарейки.

2. Когда игрок из команды «ХОЗЯЕВ» получает очко, в секции «ХОЗЯЕВА» появляется значение 1. Когда игрок из команды «ГОСТЕЙ» получает очко, значение 1 появляется в секции «ГОСТИ».
3. Команда, набравшая первой 9 очков побеждает в игре. Индикатор команды-победителя мигает в течение нескольких секунд.
4. После завершения игры, можно нажать кнопку «RESET» («СБРОС»), чтобы начать игру заново. В секциях «ХОЗЯЕВА/ГОСТИ» отобразится значение «0».

Примечание:

1. Вы можете нажать кнопку «RESET» в любое время, чтобы обнулить счетчик.
2. Вы можете нажать кнопку «ON/OFF» в любое время, чтобы отключить счетчик. Чтобы включить счетчик, нажмите на кнопку «ON/OFF» еще раз.
3. Счетчик отключается автоматически, если не используется в течение 10 минут.

**Цифровое оборудование класса В соответствует
канадскому стандарту ICES-003.**